

Configuration Graphique - Euro Truck Simulator 2

Optimisée pour une expérience visuelle ultra réaliste en 5120x1440 (32:9), avec des performances fluides sur une configuration haut de gamme.

Écran et Résolution

- Mode plein écran : Activé
- Luminosité : 50%
- Résolution : 5120 x 1440 (32:9)
- Fréquence de rafraîchissement : Par défaut
- Synchronisation verticale : Désactivée
- Limite de FPS : 300
- Limite FPS arrière-plan : 120

Qualité de l'image

- Mise à l'échelle : 300%
- Anticrénelage : SMAA + TAA
- Réglage TAA : Clarté adaptative
- Luma sharp TAA : 1.00

Textures

- Qualité des textures : Élevé
- Filtrage anisotrope : 16x
- Carte de normales : Activée

Reflets

- Échelle des reflets : 200%
- Détails du reflet : Élevé
- Qualité des rétroviseurs : Élevé
- Résolution des rétroviseurs : Élevé
- Distance des rétroviseurs : Ultra

Ombres

- Qualité des ombres : Ultra

- Ombres lointaines : Activées
- Ombres intérieures : Activées
- SSAO : Élevé

Éclairage

- Niveau visibilité lumières : Élevé
- Phares du trafic : Activés
- Lumières secondaires véhicule : Activées

Post-traitement

- Profondeur de champ (DOF) : Activée
- Rayons du soleil : Activés

Environnement

- Détails de la végétation : Élevé
- Densité de l'herbe : Élevé
- Qualité météo : Ultra
- Piétons : Activés